Bobolice, dnia 16 czerwca 2016 roku

**Regulamin**

**indywidualnych otwartych zawodów strzeleckich**

**o Puchar Burmistrza Bobolic z okazji Dni Bobolic 2016r.**

Zawody są objęte nadzorem obserwatora ZZSS w Szczecinie

**I Cel zawodów:**

* popularyzacja strzelectwa sportowego;
* wyłonienie najlepszych zawodników;
* zaliczenie startów do przedłużenia licencji zawodniczych 2017 r.

**II. Termin i miejsce zawodów:**

* 24.07.2016r., godz. 10.00;
* strzelnica ul. Mickiewicza 20 (stadion miejski), Bobolice.

**III. Organizator zawodów:**

* KS 9 mm LOK Koszalin;
* Urząd Miejski w Bobolicach;
* Koło Miejskie LOK w Bobolicach.

**IV. Uczestnictwo:**

* w zawodach mogą uczestniczyć wszyscy zainteresowani uprawniający strzelectwo sportowe i spełniający wymogi regulaminowe.

**V. Konkurencje - open:**

* karabin sportowy – 20 odległość 50 m leżąc 5+20 strzałów czas 15 min.;
* karabin centralny – 10 odległość 50 m stojąc 3+10 strzałów czas 10 min.;
* pistolet sportowy – 20 odległość 25 m 5+20 czas 15 min. (oburącz);
* pistolet centralny – 10 odległość 25 3+10 czas 10 min. (oburącz);
* strzelba gładkolufowa – 25 m 5 strzałów czas 5 min. Tarcza TS-4.

**VI. Broń i amunicja:**

* broń i amunicję zabezpieczy LOK Bobolice – sportową;
* broń centralnego zapłonu i amunicja – własna;
* amunicja bocznego zapłonu odpłatna 10 zł do 2 konkurencji.

**VII. Nagrody:**

* za zajęcie I, II, III miejsca puchary i dyplomy.

**VIII. Opłata startowa, w tym poczęstunek (obfity):**

* kbks – 20 zł;
* ps – 20 zł;
* kcz – 10 zł;
* pcz – 10 zł;
* strzelba – 10 zł.

**IX. Postanowienia końcowe:**

* nad sprawnym przebiegiem zawodów czuwać będzie Kolegium Sędziów ZZSS;
* sprawy sporne rozstrzyga organizator zawodów i sędzia główny;
* wszyscy uczestnicy zawodów oraz gości zobowiązani są do przestrzegania przepisów bezpieczeństwa i regulaminu strzelnicy;
* oś strzelecka ma 8 stanowisk strzeleckich;
* telefon kontaktowy: 517 771 887 Zdzisław Kurta;
* proszę o potwierdzenie udziału w zawodach do 20.07.2016r.

W imieniu organizatorów

serdecznie zapraszamy